



DISCIPLINA: Linguagem de Programação II	
Vigência: a partir de 2016/2	Período letivo: 3º semestre
Carga horária total: 90 h	Código: VG.ENS.46
Ementa: Introdução à linguagem de marcação de hipertextos. Busca de compreensão de conceitos de elementos e atributos, listas, tabelas, formulários. Introdução às folhas de estilo em cascata. Introdução à linguagem de Script. Elaboração de mecanismos de navegação com listas. Construção de formulários para a entrada de dados. Elaboração de diferentes estilos de tabelas para apresentação de dados. Introdução ao desenvolvimento de aplicações web com acessos a banco de dados. Introdução a recursos web. Compreensão e aplicação do mecanismo de persistência dos dados.	

Conteúdos

UNIDADE I – Linguagem de Marcação de Hipertexto

- 1.1 HTML
- 1.2 Tags básicas
- 1.3 Listas ordenadas, não-ordenadas, de definições e mistas
- 1.4 Tabelas
- 1.5 Formulários

UNIDADE II – Introdução às Folhas de Estilo em Cascata

- 2.1 CSS
- 2.2 Box model
- 2.3 Seletores
- 2.4 Estilização de fontes
- 2.5 Efeitos e alinhamentos de textos
- 2.6 Cabeçalhos e âncoras
- 2.7 Estilização de listas e criação de menus
- 2.8 Estilização de tabelas e de formulários

UNIDADE III – Introdução a Linguagem de Script

- 3.1 Introdução
- 3.2 Diferenças entre navegadores. Padrão W3C.
- 3.3 Sintaxe Javascript
 - 3.3.1. Comandos e instruções
 - 3.3.2. Variáveis e tipos de dados
 - 3.3.3. Instruções condicionais
 - 3.3.4. Blocos de repetição
 - 3.3.5. Funções, classes e reutilização de código
 - 3.3.6. Eventos Javascript
- 3.4 Integração Javascript com CSS
 - 3.4.1 Modificação de formatação
 - 3.4.2 DIV e SPAM

UNIDADE IV – Introdução à Programação Web

- 4.1 Variáveis e constantes



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

- 4.2 Vetores e matrizes
- 4.3 Operadores aritméticos, relacionais, lógicos e ternários
- 4.4 Estruturas de controle condicionais e de repetição
- 4.5 Aplicações web com formulários
- 4.6 Funções para manipulação de banco de dados
- 4.7 Persistência dos dados
- 4.8 Campo oculto

Bibliografia básica

FLANAGAN, David. **JavaScript: O guia definitivo**. Bookman Editora, 2007.
NIEDERAUER, Juliano. **Desenvolvendo Websites com PHP: aprenda a criar websites dinâmicos e interativos com PHP e Banco de Dados**. 6ª reimpressão. São Paulo: Novatec, 2009.
NIEDERAUER, Juliano. **PHP para quem conhece PHP: recursos avançados para criação de websites dinâmicos**. 3. ed. São Paulo: Novatec, 2008.
SILVA, Maurício S. **Construindo sites com CSS e (X)HTML: sites controlados por folhas de estilo em cascata**. 1.ed. São Paulo: Novatec, 2008.

Bibliografia complementar

BABIN, Lee. **Ajax com PHP: do iniciante ao profissional**. Rio de Janeiro, RJ: Alta Books, 2007.
DALL'OGGIO, Pablo. **PHP: programando com orientação a objetos**. 2. ed. São Paulo, SP: Novatec, 2009.
NIEDERAUER, Juliano. **PHP para quem conhece PHP**. São Paulo, Novatec, 2004.
SANDERS, William. **Aprendendo padrões de projeto em PHP**. São Paulo: Novatec, 2013.
SILVA, Maurício Samy. **JavaScript: guia do programador**. São Paulo: Novatec, p. 17, 2010.
TOLEDO, Carlos Benedito Sica de. **PHP com tudo**. Rio de Janeiro, RJ: Ciência Moderna, 2011.