



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Desenvolvimento de Aplicação	
Vigência: a partir de 2020/1	Período letivo: 4º ano
Carga horária total: 60h	Código:
Ementa: Orientação no projeto e desenvolvimento de aplicação. Estudo de ferramentas e técnicas de ideação e estruturação da proposta de aplicação. Estudo de metodologias ágeis para gerenciamento de projetos de desenvolvimento de aplicações.	

Conteúdos

UNIDADE I – Ideação e Proposta

- 1.1 Brainstorming
- 1.2 Design Thinking
- 1.3 Técnica dos seis chapéus
- 1.4 Matriz SWOT
- 1.5 5W2H
- 1.6 Model Canvas
- 1.7 Descrição resumida da proposta
- 1.8 Elevator pitch
- 1.9 Ferramentas de apoio

UNIDADE II – Metodologias Ágeis

- 2.1 Significado de agilidade no desenvolvimento de software
- 2.2 Manifesto ágil
- 2.3 SCRUM
- 2.4 eXtreme Programming
- 2.5 Kanban
- 2.6 User Stories
- 2.7 Ferramentas de apoio

UNIDADE III - Como Apresentar a Aplicação Desenvolvida

- 3.1 Minimum Viable Product - MVP
- 3.2 Técnicas para apresentação da aplicação

Bibliografia básica

- MASSARI, Vitor. **Agile Scrum Master no Gerenciamento Avançado de Projetos**. 1. ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2016.
- PRESSMAN, Roger. **Engenharia de Software**. 6. ed. Porto Alegre: Bookman, 2010.
- SOUSA NETO, Manoel V. **Gerenciamento de Projetos: Project Model Canvas (PMC)®**. 1. ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2014.



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

Bibliografia complementar

BROWN, Tim. **Design Thinking**. 1. ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2017.

DATE, C. J. **Introdução aos Sistemas de Banco de Dados**. 8. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2004.

DEMARCO, Tom. **Análise Estruturada e Especificação de Sistemas**. 1. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2001.

FREEMAN, Eric; FREEMAN, Elizabeth. **Padrões de Projetos: Seu cérebro em padrões de projetos**. 1. ed. Rio de Janeiro: Altabooks, 2007.

GUIMARÃES, Celio. **Fundamentos de Bancos de Dados: Modelagem, Projeto e Linguagem SQL**. 1. ed. São Paulo: Unicamp, 2003.

GHEZZI, Carlo; JAZAYERI, Mehdi; MANDRIOLI, Dino. **Fundamentals of Software Engineering**. 2. ed. São Paulo: Prentice-Hall, 2002.

NIEDERAUER, J. **Desenvolvendo Websites com PHP**. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2004.