



Serviço Público Federal  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense  
Pró-Reitoria de Ensino

<b>DISCIPLINA:</b> Tópicos Especiais	
<b>Vigência:</b> a partir de 2019/1	<b>Período letivo:</b> 4º ano
<b>Carga horária total:</b> 90h	<b>Código:</b> SS.INF.67
<b>Ementa:</b> Busca de compreensão das inovações tecnológicas decorrentes de pesquisas recentes e aplicações específicas.	

## Conteúdos

### UNIDADE I – Tópicos Básicos para Desenvolvimento Android

- 1.1 Introdução à plataforma Android
- 1.2 Conceitos básicos de programação Java para Android
- 1.3 Componentes gráficos de interface
- 1.4 Interação entre atividades
- 1.5 Permissões
- 1.6 Alarmes e Notificações
- 1.7 Banco de dados interno

### UNIDADE II – Tópicos Avançados para Desenvolvimento Android

- 2.1 *Fragments*
- 2.2 *Receivers* e Serviços
- 2.3 Consumo de serviços *web*
- 2.4 Mapas e Geolocalização

## Bibliografia básica

DEITEL, Abbey et al. **Android Para Programadores** - Uma Abordagem Baseada em Aplicativos. 1. ed. São Paulo: Bookman, 2012.  
LECHETA, Ricardo. **Google Android**. 3. ed. São Paulo: Novatec, 2010.  
LECHETA, Ricardo Rodrigues. **Google Android para Tablets**. 1.ed. São Paulo: Novatec, 2012.

## Bibliografia complementar

DAMIANI, Edgard Batista. **Programação de Jogos Android**. 1.ed. São Paulo: Novatec, 2014.  
MEW, Kyle. **Aprendendo material design: domine o material design e crie interfaces bonitas e animadas para aplicativos móveis e web**. São Paulo: Novatec, 2016. 196 p.  
MONTEIRO, João Bosco. **Google Android: crie aplicações para celulares e tablets**. São Paulo: Casa do Código, 2016. 375 p.  
NEIL, Theresa. **Padrões de Design para Aplicativos Móveis**. 1.ed. São Paulo: Novatec, 2012.  
SANTOS, Rafael. **Introdução à Programação Orientada a Objetos Usando Java**. 2.ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2013.