

DISCIPLINA: Programação Orientada a Objetos	
Vigência: a partir de 2019/1	Período letivo: 3º semestre
Carga horária total: 60h	Código: SL.TDS.14
Ementa: Desenvolvimento de aplicações computacionais com utilização do paradigma da orientação a objetos, com acesso a banco de dados e manipulação de arquivos;	

Conteúdos

UNIDADE I – Introdução à Orientação a Objetos

- Conceitos de orientação a objetos.
- Objetos e classes.
- Atributos e métodos, constantes, locais e globais.
- Métodos especiais (construtor e demais).
- Encapsulamento.
- Métodos de acesso a elementos (getters e setters).

UNIDADE II – Orientação a Objetos

- Sobrecarga.
- Herança.
- Polimorfismo.
- Interfaces.
- Tratamento de erros.
- Acessos a classes especiais.

UNIDADE III – Manipulação de arquivos e bancos de dados

- Estudo de biblioteca de acesso a dados e arquivos.
- Inserção, consulta, alteração e exclusão de dados.
- Controle de transações.

Bibliografia básica

DEITEL, P.; DEITEL, H. **Java como programar**. 10. ed. São Paulo: Pearson, 2016.

JUNIOR, P. J. **Java. Guia do Programador:** Guia do Programador: Atualizado Para Java 8. 3. ed. São Paulo: Novatec, 2015.

SIERRA, K. BATES, B. **Use a cabeça! Java**. 2. ed. São Paulo: Altabooks, 2007.

Bibliografia complementar

BASSETT, L. **Introdução ao JSON:** um guia para JSON que vai direto ao ponto. São Paulo: Novatec, 2015

GUERRA, E. **Design Patterns com Java**: Projeto orientado a objetos guiado por padrões. São Paulo: Casa do Código, 2014.

LECHETA, R. **Web Services Restful**: Aprenda a Criar web Services RESTful em Java na Nuvem do Google. São Paulo: Novatec, 2015.

SCHILD, H. **Java a referência completa**. 8. ed. São Paulo: Altabooks, 2014.