



**Serviço Público Federal**  
**Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense**  
**Pró-Reitoria de Ensino**

<b>DISCIPLINA:</b> Programação para Dispositivos Móveis	
<b>Vigência:</b> a partir de 2020/1	<b>Período Letivo:</b> 4º semestre
<b>Carga Horária Total:</b> 60h	<b>Código:</b>
<b>Ementa:</b> Estudo de conceitos das tecnologias móveis e sem fio. Compreensão da API de programação para dispositivos móveis e sem fio. Estudo da utilização de uma plataforma de programação para dispositivos móveis. Caracterização da integração entre dispositivos móveis e a Internet. Estudo sobre persistência de dados em dispositivos móveis.	

## Conteúdos

### UNIDADE I – Introdução ao Android

- 1.1 Conceitos Iniciais
- 1.2 Visão geral da plataforma
- 1.3 Versionamentos
- 1.4 Ambiente de Desenvolvimento

### UNIDADE II – A plataforma

- 2.1 Manifest
- 2.2 Activity
- 2.3 Intent
- 2.4 Service

### UNIDADE III – Layout

- 3.1 Interface gráfica – gerenciadores de layout
- 3.2 Interface gráfica - view

### UNIDADE IV - Recursos

- 4.1 BroadcastReceiver, Notification, HTTPConnect, AlarmManager, Handler
- 4.2 Câmera, GPS, Mapas, SMS, Áudio

### UNIDADE V -Banco de Dados com Android

- 5.1 SQL Lite
- 5.2 ContentProvider
- 5.3 Entrada/Saída

## Bibliografia Básica

ABLESON, F.; SEN, R. **Android in action**. 2 ed. New York: Manning Publications, 2011.



**Serviço Público Federal**  
**Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense**  
**Pró-Reitoria de Ensino**

JOHNSON; T. M. **Java para dispositivos móveis**. São Paulo: Novatec, 2007.

LEE, V.; SCHNEIDER, H.; SCHEL, R. **Aplicações móveis**. São Paulo: Pearson, 2005

**Bibliografia complementar**

HASEMAN, Chris. **Android Essentials**. Berkeley, CA: Apress, 2008. ISBN 9781430210634. Disponível em: <http://dx.doi.org/10.1007/978-1-4302-1063-4>.

LECHETA, Ricardo R. **Google Android: aprenda a criar aplicações para dispositivos móveis com android SDK**. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2010. 608 p. ISBN 9788575222447 (broch). 2. ed.

NUDELMAN, Greg. **Padrões de projeto para o Android: soluções de projetos de interação para desenvolvedores**. São Paulo: Novatec, 2013. 456 p. ISBN 9788575223581 (broch.).

SIX, Jeff. **Segurança de aplicativos android**. São Paulo: Novatec, 2012. 140 p. ISBN 9788575223130 (broch.).

STARK, J.; JEPSON, B. **Construindo aplicativos Android com HTML, CSS e JavaScript**. São Paulo: Novatec, 2012.