



Serviço Público Federal  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense  
Pró-Reitoria de Ensino

<b>DISCIPLINA:</b> Programação Para a Internet I	
<b>Vigência:</b> a partir de 2024/1	<b>Período letivo:</b> 2º ano
<b>Carga horária total:</b> 120h	<b>Código:</b> [ver sistema acadêmico]
<b>CH Extensão:</b> NSA	<b>CH Pesquisa:</b> NSA
<b>CH Prática:</b> NSA	<b>% EaD:</b> NSA
<b>Ementa:</b> Compreender os fundamentos do desenvolvimento Web através da utilização e estudo da Linguagem de Marcação de Hipertexto (HTML) e de Folhas de Estilo em Cascata (CSS), integradas à programação de páginas dinâmicas.	

## Conteúdos

### UNIDADE I – Introdução ao Desenvolvimento Web

- 1.1 Conceitos básicos
- 1.2 Arquitetura web
- 1.3 Navegadores web
- 1.4 Páginas estáticas e páginas dinâmicas

### UNIDADE II – Linguagem de Marcação de Hipertexto (HTML)

- 2.1 Estrutura da página
- 2.2 Sintaxe
- 2.3 Elementos

### UNIDADE III– Folhas de Estilo em Cascata (CSS)

- 3.1 Estrutura
- 3.2 Elementos
- 3.3 Integração com HTML

### UNIDADE IV - Programação Client-side

- 4.1 Estrutura e sintaxe da linguagem
- 4.2 Estruturas de controle e repetição
- 4.3 Funções e eventos
- 4.4 Integração com HTML

### UNIDADE V - Programação Server-side

- 5.1 Estrutura e sintaxe da linguagem
- 5.2 Estruturas de controle e repetição
- 5.3 Integração com banco de dados



Serviço Público Federal  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense  
Pró-Reitoria de Ensino

### **Bibliografia básica**

CONVERSE, Tim; PARK, Joyce. **PHP 4: a bíblia**. Rio de Janeiro: Elsevier, 2003. 868 p.

FLATSCHART, Fábio. **Html 5: embarque imediato**. 1. ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2011. *E-book*. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br>. ISBN 9788574525778.

MEYER, Jeanine. **O guia essencial do HTML5: usando jogos para aprender HTML5 e JavaScript**. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2011. 385 p.

### **Bibliografia complementar**

DALL'OGGIO, Pablo. **PHP: programando com orientação a objetos**. 2. ed. São Paulo, SP: Novatec, 2009. 574 p. ISBN 9788575222003.

MILANI, André. **Construindo aplicações web com PHP e MySQL**. São Paulo: Novatec, 2010. 336 p. ISBN 9788575222195.

NIEDERAUER, Juliano. **PHP para quem conhece PHP: recursos avançados para a criação de websites dinâmicos**. 5. ed. São Paulo, SP: Novatec, 2017. 543 p. ISBN 9788575225905.

PAZ, Mônica. **Webdesign**. 1. ed. Curitiba: Intersaberes, 2021. *E-book*. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br>. 253p. ISBN 9786555179378.

SILVA, Maurício Samy. **JavaScript: guia do programador**. São Paulo, SP: Novatec, 2010. 604 p. ISBN 9788575222485.