



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

DISCIPLINA: Desenvolvimento Mobile II	
Vigência: 2021/1	Período letivo: Eletiva
Carga horária total: 45 h	Código: SUP.2258
CH Extensão: 0 h	CH Pesquisa: 0 h
% EaD: 0 %	
Ementa: Abordagem de Tópicos avançados de programação para dispositivos móveis. Construção de aplicações que se adaptem a diferentes tipos e tamanhos de tela (smartphones, tablets e TVs). Projeto de Sistemas baseados em comunicação entre aplicativo móvel e webservices.	

Conteúdos:

UNIDADE I – APLICAÇÕES ADAPTÁVEIS A DIFERENTES DISPOSITIVOS

- 1.1 Múltiplos leiautes para a mesma janela
- 1.2 Elementos de leiaute responsivos

UNIDADE II – SISTEMAS BASEADOS EM COMUNICAÇÃO COM APLICATIVOS

- 2.1 Acesso à rede
- 2.2 Acesso à webservices

UNIDADE III – TÓPICOS AVANÇADOS

- 3.1 Animações
- 3.2 Acesso a sensores
- 3.3 Acesso a localização
- 3.4 Suporte a múltiplos idiomas
- 3.5 Componentes visuais avançados
- 3.6 Processamento em segundo plano
- 3.7 Componentes específicos de tecnologia

UNIDADE IV – PROJETO PRÁTICO

- 4.1 Projeto de aplicações móveis com acesso a rede
- 4.2 Tratamento de problemas de comunicação
- 4.3 Integração de tópicos avançados em um projeto a de aplicação móvel

Bibliografia básica

- LECHETA, Ricardo R. **Google Android: aprenda a criar aplicações para dispositivos móveis com o Android SDK**. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2010.
- LECHETA, Ricardo R. **Google Android para Tablets. Aprenda a desenvolver aplicações para o Android**. São Paulo: Novatec, 2012.
- DEITEL, Paul; DEITEL, Harvey. **Java: como programar**. 8. ed. São Paulo: Pearson, 2010.



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

Bibliografia complementar

PEREIRA, Lúcio Camilo Oliva; SILVA, Michel Lourenço da. **Android para desenvolvedores**. 2. ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2012.

MEDNIEKS, Zigurd; et al. **Programando o Android**. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2012.

ABLESON, W. Frank; et al. **Android em ação**. 3. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012.

ASCENCIO, Ana Fernanda G.; CAMPOS, Edilene A. V. de. **Fundamentos da programação de computadores: algoritmos, pascal, C/C ++ e Java**. 2. ed. São Paulo: Pearson, 2007.

LECHETA, Ricardo R. **Android Essencial com Kotlin**. 1. ed. São Paulo: Novatec, 2017.

STEPHEN, Samuel; STEFAN, Bocutiu. **Programando com Kotlin**. 1. ed. São Paulo: Novatec, 2017.