

DISCIPLINA: Programação Estruturada

Vigência: a partir de 2023/2

Período letivo: 2

Carga horária total: 100:00

Código: [ver sistema acadêmico]

Ementa: Princípios sobre linguagens de programação estruturada, tipos de dados, operações de entrada e saída, operadores lógicos e aritméticos, estruturas de controle em linguagem de programação, vetores, matrizes, funções, procedimentos, alocação de memória, ponteiros.

Conteúdos

UNIDADE I – Fundamentos

Princípios sobre Programação Estruturada
Introdução à Linguagem de Programação C
Código-fonte, Interpretação e Compilação
Operadores de Entrada, Saída, Aritméticos e Lógicos

UNIDADE II – Estruturas de Controle

Seleção Simples, Composta e Múltipla
Repetição
Manipulação de Vetores e Matrizes

UNIDADE III – Modularização e Ponteiros

Funções e Procedimentos
Alocação de Memória
Ponteiros

Bibliografia básica

ASCENCIO, A; CAMPOS, E. **Fundamentos da Programação de Computadores**. 3. ed. São Paulo: Pearson, 2007. *Local*.
BACKES, A. **Linguagem C: completa e descomplicada**. Rio de Janeiro: Elsevier, 2013. *Local*.
DEITEL, H.; DEITEL, P. **C: Como Programar**. 6. ed. São Paulo: Pearson, 2011. *Virtual*.

Bibliografia complementar

GRIFFIHS, D. **Use a cabeça! C**. São Paulo: Altbooks, 2013. *Local*.
MIZRAHI, V. **Treinamento em Linguagem C**. 2. ed. São Paulo: Pearson, 2008. *Local*.
PEREIRA, S. **Algoritmos e lógica de programação em C: uma abordagem didática**. São Paulo: Érica, 2019. *Itinerante*.
SCHILDT H. **C Completo e Total**. São Paulo: Pearson, 2006. *Itinerante*.
OLIVEIRA, U. **Programando em C: fundamentos**. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2008. *Local*.