

**DISCIPLINA:** Princípios de Engenharia de Software

**Vigência:** a partir de 2023/1

**Período letivo:** 1

**Carga horária total:** 33:20

**Código:** [ver sistema acadêmico]

**Ementa:** Introdução à engenharia de software, seus materiais e métodos.

### Conteúdos

#### UNIDADE I – Conceitos da Engenharia de Software

- 1.1 Definições e Princípios
- 1.2 Histórico e Desafios
- 1.3 Objetivos

#### UNIDADE II – Processo de Software

- 2.1 Estrutura
- 2.2 Tipos
- 2.3 Ferramentas
- 2.4 Métodos

### Bibliografia básica

PRESSMAN, Roger S. **Engenharia de software: uma abordagem profissional**. 7. ed. Porto Alegre: Mc Graw Hill, Bookman, 2011.- 780 p ISBN 9788563308337.

SOMMERVILLE, Ian. **Engenharia de software; Ian Sommerville; Ivan Bosnic; Kalinka Oliveira**. 9. ed. São Paulo, SP: Pearson Prentice Hall, 2011.- Geográfica (2011 printing) 529 p. ISBN 9788579361081.

WAZLAWICK, Raul Sidnei. **Engenharia de software: conceitos e práticas**. Rio de Janeiro, RJ: Elsevier, 2013. 341 p. ISBN 9788535260847.

### Bibliografia complementar

KRUCHTEN, Philippe. **Introdução ao RUP** : Rational Unified Process; Philippe Kruchten. 1. ed. Rio de Janeiro, RJ: Ciência Moderna, 2003.- Ciência Moderna 255 p. ISBN 8573932759.

ORG. IZABELLY SOARES DE MORAIS. **Engenharia de software**. Editora Pearson 2017 213 p

PFLEEGER, Shari Lawrence. **Engenharia de Software: teoria e prática - 2ª edição**. Editora Pearson 2003 560 p