

**DISCIPLINA: Pesquisa e Inovação em Computação**

**Vigência:** a partir de 2023/1

**Período letivo:** 1

**Carga horária total:** 33:20

**Código:** [ver sistema acadêmico]

**Ementa:** Elaboração e execução de projetos de pesquisa e de inovação.

**Conteúdos**

UNIDADE I – Projeto de Pesquisa

- 1.1 Contextualização
- 1.2 Hipótese
- 1.3 Objetivos
- 1.4 Revisão bibliográfica
- 1.4 Proposta de metodologia
- 1.5 Cronograma
- 1.6 Referencial

UNIDADE II – Projeto de Inovação

- 2.1 Contextualização
- 2.2 Revisão de trabalhos relacionados
- 2.3 Objeto de inovação
- 2.4 Proposta de metodologia
- 2.5 Cronograma
- 2.6 Referencial

**Bibliografia básica**

GIL, Antonio Carlos. **Como elaborar projetos de pesquisa**. 5. ed. São Paulo, SP: Atlas, 2010. 184 p. ISBN 9788522458233.

BASTOS, Cleverson Leite; KELLER, Vicente. **Aprendendo a aprender: introdução à metodologia científica**. 25. ed. Petrópolis, RJ: Vozes, 2012. 112 p. ISBN 9788532605863.

CASTRO, Cláudio de Moura. **A Prática da Pesquisa - 2ª edição**. Editora Pearson 2006 192 p

**Bibliografia complementar**

MARTINS JUNIOR, Joaquim. **Como escrever trabalhos de conclusão de curso - 9ª Edição**. Editora Vozes 2015 249 p

DAYSE MENDES. **Gestão de inovação e tecnologia**. Contentus 2020 121 p

ORGANIZADORA SILVIA HELENA HENRIQUES CAMELO. **Gestão da inovação e competitividade**. Editora Pearson 2018 141 p