

DISCIPLINA: Computação Aplicada II

Vigência: a partir de 2024/1

Período letivo: 3

Carga horária total: 33:20

Código: [ver sistema acadêmico]

Ementa: Práticas de pesquisa e/ou inovação com aplicações de análise de sistemas.

Conteúdos

UNIDADE I – Projeto de Pesquisa

- 1.1 Contextualização
- 1.2 Hipótese
- 1.3 Objetivos
- 1.4 Revisão bibliográfica
- 1.5 Metodologia
- 1.6 Análise de resultados obtidos
- 1.7 Conclusão
- 1.8 Referencial

UNIDADE II – Projeto de Inovação

- 2.1 Contextualização
- 2.2 Revisão de trabalhos relacionados
- 2.3 Objeto de inovação
- 2.4 Metodologia
- 2.5 Análise de Qualidade
- 2.6 Conclusão
- 2.7 Referencial

Bibliografia básica

GIL, Antonio Carlos. **Como elaborar projetos de pesquisa**. 5. ed. São Paulo, SP: Atlas, 2010. 184 p. ISBN 9788522458233.

BASTOS, C; KELLER, V. **Aprendendo a aprender: introdução à metodologia científica**. 25. ed. Petrópolis, RJ: Vozes, 2012. 112 p.

CASTRO, C. **A Prática da Pesquisa** - 2a edição. Editora Pearson 2006 192 p

Bibliografia complementar

MARTINS JUNIOR, Joaquim. **Como escrever trabalhos de conclusão de curso** - 9a Edição. Editora Vozes 2015 249 p

MENDES, D. **Gestão de inovação e tecnologia**. Contentus 2020 121 p

CAMELO, S. **Gestão da inovação e competitividade**. Editora Pearson 2018 141 p