|  |
| --- |
| **DISCIPLINA: Linguagem de Programação Orientada a Objetos** |
| **Vigência:** a partir de 2023/2 | **Período letivo:** 2º semestre |
| **Carga horária total:** 75 h | **Código:** SUP.1157 |
| **Carga horária de extensão:** 0 h  | **Carga horária de pesquisa:** 0 h |
| **Carga horária presencial:** 45 h | **Carga horária não presencial:** 30 h |
| **Ementa:** Compreensão dos conceitos básicos da programação orientada a objetos. Compreensão e aplicação dos paradigmas da programação orientada a objetos. Desenvolvimento de software com base na identificação dos componentes de uma linguagem orientada a objetos. Reconhecimento de métodos para o desenvolvimento de sistemas orientados a objetos. |

**Conteúdos**

UNIDADE I – Compreensão dos conceitos básicos da programação orientada a objetos

1.1 Introdução ao paradigma da orientação a objetos

1.2 Criação de classes e instanciação de objetos

1.3 Manipulação de coleções de objetos

UNIDADE II – Compreensão e aplicação dos paradigmas da programação orientada a objetos

2.1 Herança simples

2.2 Herança múltipla

2.3 Polimorfismo

2.4 Agregação e composição

2.5 Outras associações entre classes

UNIDADE III – Desenvolvimento de software com base na identificação dos componentes de uma linguagem orientada a objetos

3.1 Tratamento de exceções

3.2 Conexão com banco de dados

3.3 Estudo de caso

UNIDADE IV – Reconhecimento de métodos para o desenvolvimento de sistemas orientados a objetos

4.1 Interpretação do diagrama de classes da UML

4.2 Mapeamento Objeto-Relacional

4.3 Arquitetura de software orientado a objetos

**Bibliografia básica**

DEITEL, Paul J.; DEITEL, Harvey M. **Java: como programar**. 8. ed. São Paulo: Pearson, 2010.

GUEDES, Gilleanes T. A. **UML 2: uma abordagem prática**. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2011.

LUCKOW, Décio Heinzelmann; MELO, Alexandre Altair de. **Programação java para a web**. São Paulo: Novatec, 2010.

**Bibliografia complementar**

FLANAGAN, David. **JavaScript: o guia definitivo**. 6. ed. Porto Alegre, RS: Bookman, 2013.

DALL'OGLIO, Pablo. **PHP: programando com orientação a objetos**. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2009.

SANTOS, Rafael. **Introdução a programação orientada a objetos usando Java**. Rio de Janeiro: Campus, 2003.

SILVA, Maurício Samy. **JavaScript: guia do programador**. São Paulo, SP: Novatec, 2010.

SOARES, Walace. **PHP 5: conceitos, programação e integração com banco de dados**. 7. ed. São Paulo: Érica, 2013.